



Tolle Verkleidungen ohne deutlich ersichtliche Rüstungsteile geben im Allgemeinen keine Rüstungspunkte = 0 RP



Torso (1) = 1 RP



Gambeson (1) = 1 RP



Torso (1) = 1 RP



Gambeson (1) inkl. Arme (1) = 2 RP



Torso (1) + Arme (1) = 2 RP



Torso (1) + Arme (1)  
+ Beine (1) = 3 RP



Torso (2) + Arme (2) = 4 RP



Kopf (1) + Torso (2) + Arme (1)  
+ Beine (1) = 5 RP



Torso (3) + Arme (2)  
+ Beine (1) = 6 RP



Kopf (2) + Torso (1) + Beine (2)  
+ Schultern (1) = 6 RP



Kopf (2) + Torso (2) + Bein (1) +  
*(Spezialfall)* Schulter & Hand (1) = 6 RP



Kopf (2) + Torso (3)  
+ Arme (1) = 6 RP



Kopf (2) + Torso (3) + Arme (1)  
+ Beine (1) = 7 RP



Kopf (2) + Torso (2) + Arme (2)  
+ Beine (2) = 8 RP



Kopf (2) + Torso (3) + Arme (1)  
+ Beine (2) = 8 RP



Kopf (2) + Torso (3) + Arme (2)  
+ Beine (2) = 9 RP



Kopf (2) + Torso (3) + Arme (1)  
+ Beine (2) + Hände (1) = 9 RP



Kopf (2) + Torso (3) + Arme (2)  
+ Beine (2) + Hände (1) = 10 RP

Quizfrage: Wer in dieser Gruppe trägt die meisten (sichtbaren) Rüstungspunkte?





Antwort: 6, 1, 4, 6, 4, 5, 2 (v.l.n.r.)

Helm (mitte) gibt noch +2, wenn getragen



Torso (3)  
Arme (1)  
Beine (2)

Torso (1)

Torso (2)  
Arme (1)  
Beine (1)

Torso (3)  
Arme (2)  
Beine (1)

Torso (1)  
Arme (1)  
Beine (2)

Torso (3)  
Beine (2)

Torso (1)  
Beine (1)